

FlyTampa Mega Airport Vienna

*{mosimage}*Het vliegveld Schwechat ligt ten zuid-oosten van Wenen. Het vliegveld begon als een militaire basis met één baan in 1938. In 2006 is men begonnen met de bouw van een nieuwe terminal zodat dit vliegveld ook binnenkort de A380 op hun vliegveld kan ontvangen. Behalve Austrian Airlines die hier haar thuisbasis heeft zijn maatschappijen als Emirates, KLM, Iberia en vele anderen ook geen onbekenden. Aerosoft heeft deze scenery boxed uitgegeven onder de naam "Mega Airport Vienna". In deze review zal ik uitleggen waarom de naam Mega Airport hier goed bij past.

Klik op "Lees meer" om de gehele review te lezen. André heeft in deze review beschreven hoe deze scenery hem is bevallen. Deze review is zoals altijd ook links in het menu terug te vinden onder het kopje "Reviews". En voor vragen over deze review kan je terecht in de bijbehorende topic ("Reageer").

{mos_sb_discuss:3}

FlyTampa: Mega Airport Vienna



Inleiding:

FlyTampa heeft nog niet echt een al te lange tijd geleden Fly Vienna gereleased. Dit is de nieuwste scenery van FlyTampa. Het vliegveld Schwechat ligt ten zuid-oosten van Wenen. Het vliegveld begon als een militaire basis met één baan in 1938. In 1960 werd het vliegveld aangepast voor de burgerluchtvaart. In 1972 werd de tweede baan gebouwd. In 2006 is men begonnen met de bouw van een nieuwe terminal zodat dit vliegveld ook binnenkort de A380 op hun vliegveld kan ontvangen. Behalve Austrian Airlines die hier haar thuisbasis heeft zijn maatschappijen als Emirates, KLM, Iberia en vele anderen ook geen onbekenden. Aerosoft heeft deze scenery boxed uitgegeven onder de naam "Mega Airport Vienna". In deze review zal ik uitleggen waarom de naam Mega Airport hier goed bij past.

Installatie:

Bij deze add-on heb ik de boxed versie gereviewd. De installatie is zoals elke andere installer is. Als je Austria Airports, Austria Pro of Ultimate Terrain al hebt geïnstalleerd, kan je dit in de installer aanvinken, waarbij dan rekening mee wordt gehouden.

Naast de CD die je krijgt, is er ook nog een klein boekwerkje inbegrepen met alle vliegveld kaarten van Jeppesen. Hiertussen zitten dus de airport overview charts en de SID/STARS kaarten van Wenen. Het viel me op dat ze vrij recent waren (31 maart 2006). De manual die inbegrepen is bevat informatie over diverse bgl files die anders zijn als je bijvoorbeeld Austrian Pro in bezit hebt. Er zitten twee pagina's tussen met een airport overview chart en

communication lijst. Ook zit er een kleine FAQ in met een paar simpele vragen. Deze manual is in PDF formaat en wordt bij de installatie van de add-on op je computer gezet. Bij de boxed versie heb je deze ook nog in een keurig uitgeprint boekje. Altijd makkelijk!



Vienna Schwechat:

Voordat ik de scenery binnenkreeg, had ik al op de website van FlyTampa een aantal screenshots gezien en de lijst met features doorgelezen. Toen had ik al veel zin om op Vienna te gaan vliegen.

Eenmaal de scenery binnengekregen, ging ik er ook gelijk maar van genieten. Wat me vrijwel direct opviel, was dat de scenery erg framerate vriendelijk is. Om te kijken in hoeverre mijn computer de scenery goed kon trekken ging ik de instellingen wat verhogen. De resultaten waren aanzienlijk positief. Alle instellingen heb ik voor deze review voluit gezet, 100% AI traffic en dan ook nog eens real world weather. Hierbij kwam ik uit op ongeveer 10 tot 15 fps.



Als je vanuit het FS menuscherm dit vliegveld selecteert en dan een baan kiest om vanaf te starten, wordt je niet direct op de baan gezet. Je wordt dan op de holding van de baan geplaatst en dat vind ik wel mooi gedaan. Dit is niet het enige wat anders is dan normaal. Als je op het vliegveld geplaatst bent, is de COM1 frequentie gelijk ingesteld op de ATIS van Schwechat. Handig zou de een zeggen die geen zin heeft om dit zelf in te stellen, onhandig voor de ander die alles zelf wil doen.

Dan nu de details van het vliegveld. FlyTampa heeft dit vliegveld erg nauwkeurig nagebouwd in Flightsim. Alle textures die je in deze scenery tegenkomt zijn haarscherp. Dit geeft de mogelijkheid nog meer detail weer te geven en dat is echt een prachtig gezicht! Bij de groundtextures bijvoorbeeld waar de gele lijn al lekker aan het verslijten is. Daardoor heb je het idee dat je niet de eerste bent die er overheen rijdt. Ook de textures op de gebouwen geven je een extra realistische indruk. De nachtextures van dit vliegveld zijn vrij donker. Dit is expres zo gedaan, omdat (als je AI traffic gebruikt) de vliegtuigen TE donker zijn in tegenstelling tot de omgeving. Toch wel goed dat FlyTampa daar nog even rekening mee heeft gehouden. Elk seizoen heeft zijn eigen textures. In de winter ligt er erg veel sneeuw op de grond, de taxiways zijn dan echt slechter zichtbaar dan normaal. Maarja, wat wil je in een land waar skieën zo'n beetje volkssport nummer 1 is!

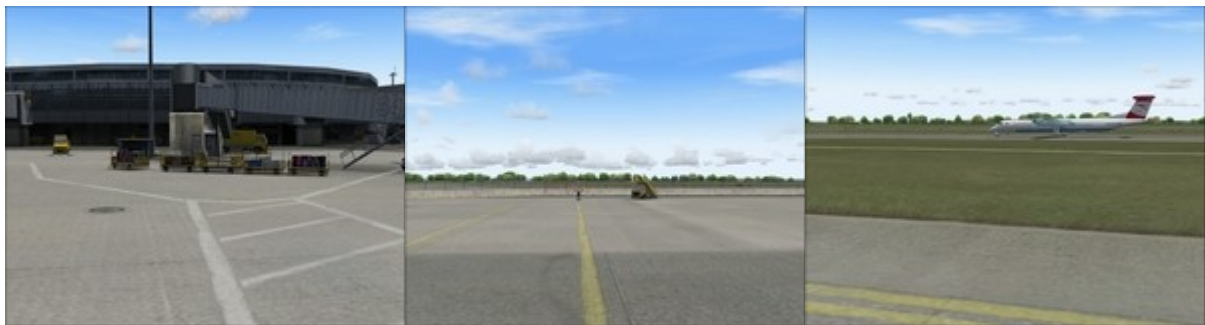
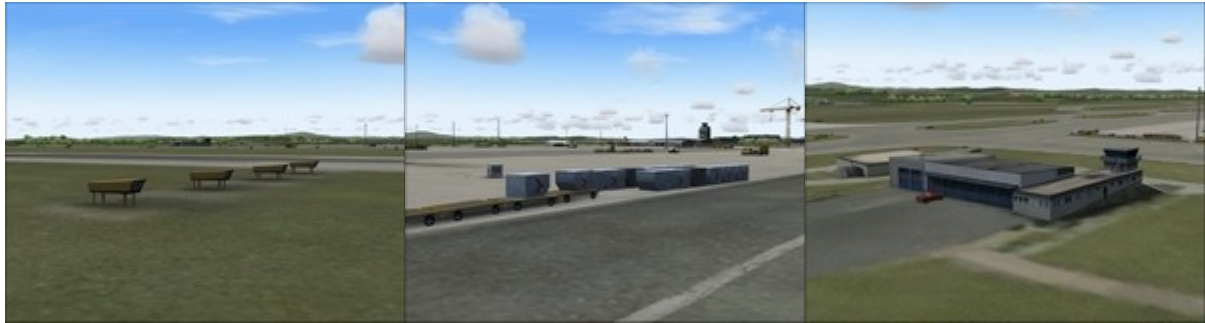


foto hierboven: zomer en winter

De objecten zijn allemaal van hoge kwaliteit. Dit wordt mede mogelijk gemaakt door de textures. Maar wat ook de kwaliteit bepaald is de omgeving zelf. Er zijn veel objecten op en rond dit vliegveld. Natuurlijk staan alle terminals met de nodige gates en docking systems op hun plaats. Evenals de hangars en kleine gebouwtjes er omheen. Met de gebouwen er omheen bedoel ik dan kantoorflats e.d.. Op het vliegveld zijn er ook genoeg objecten om alles wat levendiger te maken. Zo hebben de makers van FlyTampa dynamische objecten gebruikt, zoals rijdende bagagetrucks, pushbacktrucks en cateringwagens. Helaas zijn er geen moving gates toegevoegd die het hele plaatje compleet hadden kunnen maken. En dat is toch wel jammer aangezien dit in de "moderne" addons al vrij standaard is geworden. Buiten het vliegveld rijdt er ook nog genoeg verkeer rond. Dit zijn bussen en auto's op de snelwegen. Deze rijden ook op een weg voor rwy 16. De approach wordt op deze manier een stuk interessanter. Iets wat ik nog in geen enkele scenery eerder heb gezien zijn de geanimeerde marshallers. Deze mannetjes zijn geanimeerd waardoor je een veel realistischer effect krijgt. De verpringende armen van voorheen zijn in deze addon verleden tijd.. Naast deze bewegende objecten staan er ook nog auto's stil op het platform, parkeerplaatsen (buiten het vliegveld) en is er veel bebording (op het vliegveld). Iets anders wat ik nog nooit gezien heb zijn grasranden langs de taxiways. Dit zijn bitmaps die langs de taxiways en op stukken gras tussen de taxiways zijn geplant. Ook dit is weer een punt waardoor je het extra

realistisch gaat vinden. Gelukkig is niet al het gras op deze manier gemaakt want dat zou je denk ik duur komen te staan v.w.b. frames.

Wat ik wel jammer vond, was dat als ik op baan 16-34 reed, het vliegtuig een beetje over de baan stuiterde. Toch wel een minpuntje dus. Een beetje het "default Innsbruck-effect".



Iets verder van het vliegveld vind je een grote fabriek. Deze ligt vlak naast de approach van rwy 11. Als je gaat landen ziet het er mooi uit als je langs die fabriek met grote rookpluimen vliegt. Bij slecht weer wordt het nog leuker, omdat de rookpluimen echt met de wind mee gaan.



Conclusie:

De naam "Mega Airport" komt volledig tot zijn recht bij deze scenery, omdat er veel pluspunten zijn op te noemen en weinig tot geen minpunten. Deze scenery, met weinig framerate verlies, is al gauw een goede scenery te noemen. Je krijgt veel detail en hoeft er maar weinig frames voor terug te geven. Als ik deze scenery een cijfer moet geven, is het toch echt een dikke en welverdiende 9 waard. En voor het geld hoef je het zeker niet te laten. De boxed versie met daarin dus ook de navigatie kaarten kost je €25,-. Mensen die dit minder belangrijk vinden of gewoon iets minder geld voor dit pakket over hebben kunnen de download versie van €18,- kopen. Een verschil van 7 euro dus, maar boxed blijft natuurlijk het mooist. Al is dat een persoonlijke keuze. Hieronder staan alle plus- en minpunten nog even op een rijtje.

Pluspunten:

- Recente Jepessen charts meegeleverd
- Gedetailleerde/scherpe textures
- Veel (dynamische) objecten
- Gras langs de taxibanen
- Geanimeerde marshaller
- Framerate vriendelijk (!!)

Minpunten:

- Lichte stuitingen van het vliegtuig op baan 16-34
- Geen moving gates

Teststelsysteem:

Microsoft Flight Simulator 2004 (9.1)

Pentium 4, Windows XP Home, 3GHz

512Mb RAM, ATI X1600 Pro (256 mb), DirectX 9c, 180Gb + 8Mb cache 7200rpm

Microsoft ForceFeedback 2



