

Beschrijving van installatie van bestanden Wellington Nieuw Zeeland.

Gedownloade bestanden: (van www.avsim.com)

1/ nzwn_04v1.zip

2/ wgtncity2.zip

3/ wgtnagn.zip

Ga als volgt te werk.

Maak op je schijf een map met de naam : NZL

Maak in deze nieuwe map een map met de naam: 01 en een map 02 en een map 03 en een map 04.

Plaats de zip-bestanden 1, 2 en 3 in de map NZL.

Unzip de zip 1 (nzwn_04v1) en plaats de bestanden in map NZL/01 (a)

Unzip de zip 2 (wgtncity2) en plaats de bestanden in map NZL/02 (b)

Unzip de zip 3 (wgtnagn) en plaats de bestanden in map NZL/03 (c)

In a (NZL/01) staat nu:

a1/ addon scenery

a2/ NZWN

a3/ wellington

en een aantal txt en jpg bestanden.

In b (NZL/02) staat nu:

b1 / setup.exe

en een diz en txt bestand

In c (NZL/03) staat nu:

c1 / Christian..... (**deze zijn alleen voor FS2002, dus niet nodig**)

c2 / reworked....

c3 / wellington

en een diz en txt bestand.

We gaan nu eerst verder met b (NZL/02).

Draai de setup.exe

“Destination folder” wordt: NZL/04 (het programma plaatst er zelf nog een map achter genaamd Wellington).

Na installatie staat er in map 4 een map wellington met daarin:

een map scenery en een map texture

de overige 4 bestanden zijn niet nodig. Je zou zelf nog de “readme” kunnen lezen als je wilt maar de inhoud daarvan is reeds in deze beschrijving verwerkt.

In de scenerymap van NZL/04/Wellington staat 1 bgl-bestand.

Kopieer dit bestand naar NZL/01/wellington/scenery.

In de texturemap van NZL/04/wellington staantig bmp en ang -bestanden.

Kopieer deze bestanden naar NZL/01/wellington/texture (overschrijf oudere bestanden)

We zijn nu klaar met map 02 en map 04.

We gaan nu verder met c (NZL/03).

Open de map wellington en je ziet een map scenery en een map texture.

In de scenerymap staan 6 bgl-bestanden. Kopieer deze naar NZL/01/wellington/scenery

In de texturemap staantig ang- en bmp bestanden. Kopieer deze bestanden naar NZL/01/wellington/texture (overschrijf de oudere bestanden).

Verder met c (NZL/03) en wel met de map Reworked.....

In deze map staat een bgl-bestand. Op de bijgeleverde jpg kun je zien welke jij mooier vind.

Als je de bestaande bgl (onderste plaatje) (die reeds staat in NZL/01/addon scenery/scenery)

mooier vind dan behoef je niets te doen. Vind je deze bgl (bovenste plaatje) (in NZL/03/reworked) mooier dan moet je deze gebruiken.

Als dit laatste het geval is doe dan het volgende:

Ga naar NZL/01/addon scenery/scenery en rename de daar aanwezige bgl naar bijvoorbeeld:

AF2_NZWN-basis.bgl.

Kopieer daarna het bgl bestand (uit NZL/03/reworked...) naar NZL/01/addon scenery/scenery.

Tot zover is installatie en wijziging klaar en staat alles klaar in map NZL/01 om in FS2004 toegevoegd te worden.

In map NZL/01 staat een readme genaamd: Cityreadme.txt die je zelf even moet doorlezen.

Dit heeft te maken met de kustlijnen en of je al gebruik maakt van 76 of 40 mtr mesh bestanden.

Eventueel moet je dan een bepaald bestand verwijderen en een correctie maken in fs9.cfg. Maar ik ga er van uit dat je dat eventueel zelf kunt doen.

Goed we gaan over tot installatie in FS2004 via total commander

Open TC (total commander)

Zet links NZL/01 open en rechts FS2004 open.

Ga links naar addon scenery/scenery en ga rechts (fs2004) naar map Addon scenery/scenery(de rechtse scenerymap is nu nog leeg).

Kopieer het bgl-bestand van links naar rechts.

Klaar

Ga links naar NZL/01 en rechts naar addon scenery.

Kopieer de map NZWN (links) naar rechts

Kopieer de map wellington (links) naar rechts.

Rechts zie je nu in Addon scenery staan:

map scenery / map texture / map wellington / map NZWN

en een .dat bestand.

Nu gaan we FS2004 opstarten.

Ga naar "Settings" en "scenery library" en klik op "add" (rechts)

Klik op "addon scenery" en klik één keer op NZWN (deze komt dan onderin de balk te staan)

Doe hetzelfde met "wellington". Nu staan ze beiden in de library boven Addon Scenery.Klik op

"oke" en ga uit FS2004 en start FS opnieuw op. Ga naar vliegveld NZWN en zie hoe je alles hebt gedaan. Daarna kun je alle mappen in NZL en NZL verwijderen.

Veel plezier er mee.

Arno 7 oktober 2007

tbv Dutchfs.